




Cette présentation a été effectuée le 23 novembre 2007, au cours de la journée « Tabac, alcool, drogues, jeux de hasard et d'argent. À l'heure de l'intégration des pratiques » dans le cadre des Journées annuelles de santé publique (JASP) 2007. L'ensemble des présentations est disponible sur le site Web des JASP, à l'adresse <http://www.inspq.qc.ca/archives/>.



Tabac, alcool, drogues, jeux de hasard et d'argent
À l'heure de l'intégration des pratiques
Jeux d'argent
Serge Chevalier
Élisabeth Papineau

Silo No. 5 - Denis Tremblay, 1998



Jeux d'argent – problème de jeu – jeu pathologique

- ♣ 1980 – médicalisation du problème – DSM-III
- ♣ Contrôle des impulsions
- ♣ Critères similaires à ceux de la dépendance
- ♣ Pas de mesure de l'abus
- ♣ Fardeau de la maladie et coûts associés
 - ♣ 34 décès en 2004
 - ♣ Les coûts associés demeurent inconnus

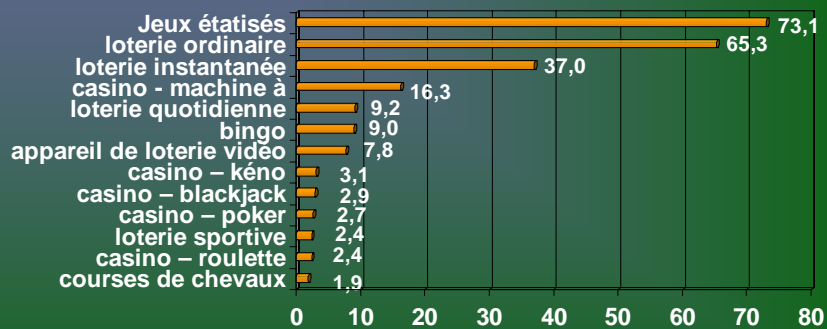


Aspects légaux

- ♣ Profits d'une tierce partie
 - ♣ L'exception des provinces (jeux étatisés)
 - ♣ Permis de la RACJ
- ♣ Ségrégation générationnelle
- ♣ Restrictions diverses
- ♣ La question autochtone
- ♣ Poker

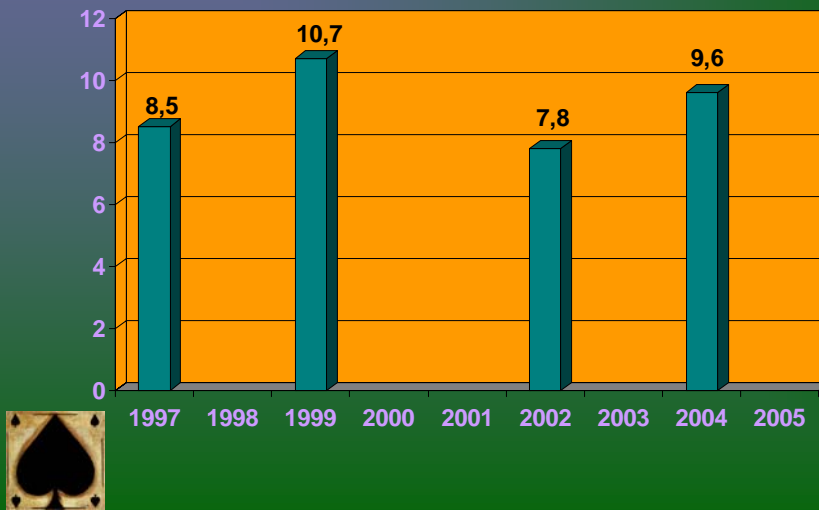


Participation de la population selon le jeu – jeux étatisés (%), Québec, 2002

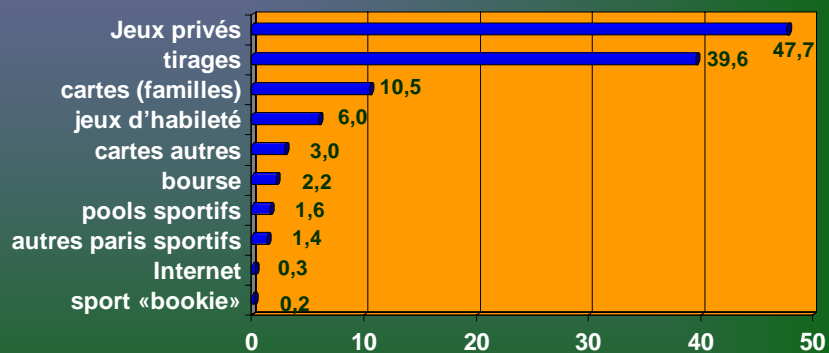


Source : Chevalier et al., 2004

Prévalence de la participation aux loteries vidéos (%) – Québec, 18 ans et plus

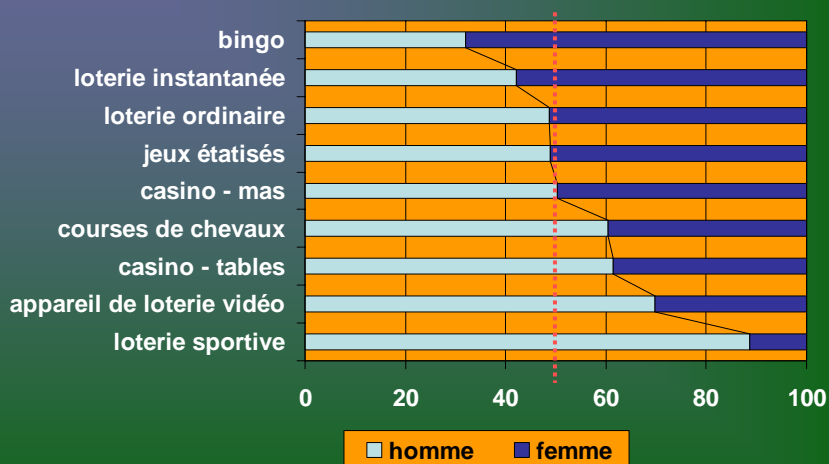


Participation de la population selon le jeu – jeux privés (%), Québec, 2002



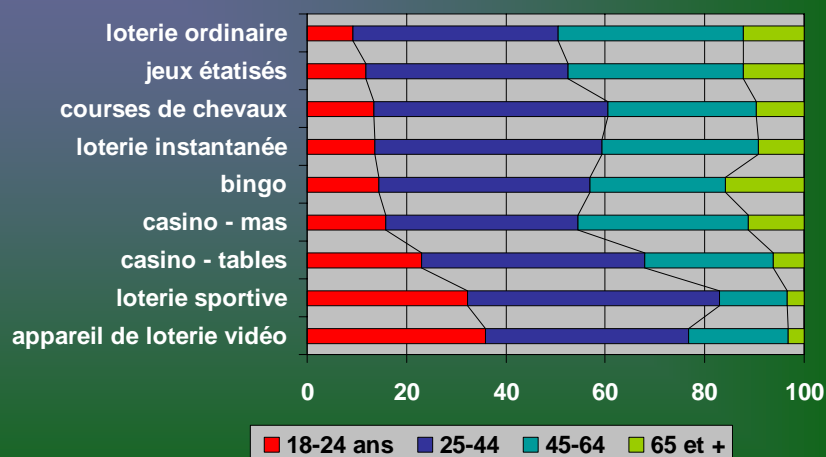
Source : Chevalier et al., 2004

Répartition des joueurs selon le jeu et le sexe – jeux étatisés (%), Québec, 2002



Source : Chevalier et al., 2004

Répartition des joueurs selon le jeu et l'âge, (%), Québec, 2002



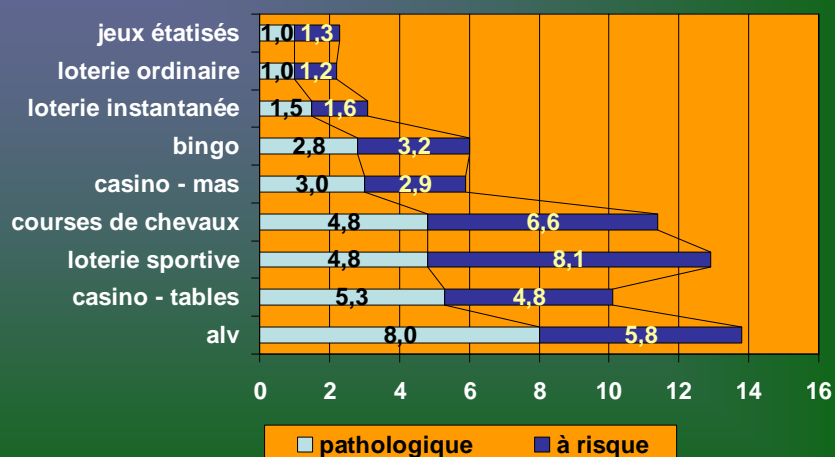
Source : Chevalier et al., 2004

Répartition des joueurs selon le jeu et le revenu du ménage, (%), Québec, 2002



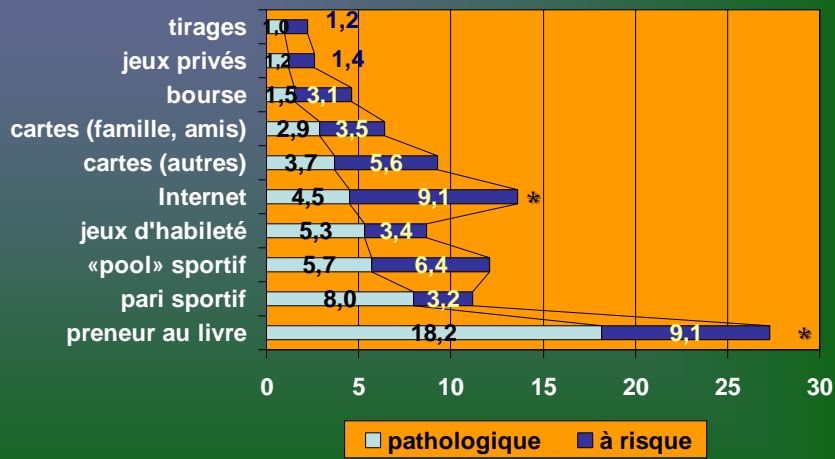
Source : Chevalier et al., 2004

Problèmes de jeu chez les participants de différents jeux – jeux étatisés (%), Québec, 2002



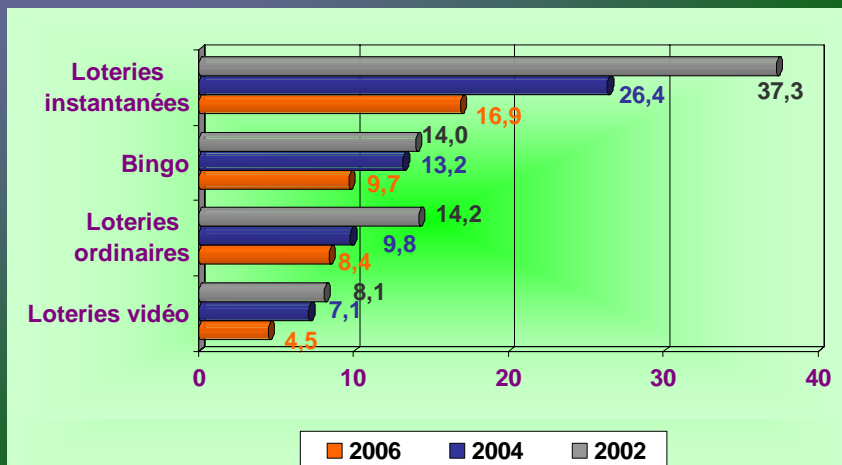
Source : Chevalier et al., 2004

Problèmes de jeu chez les participants de différents jeux - jeux privés (%), Québec, 2002



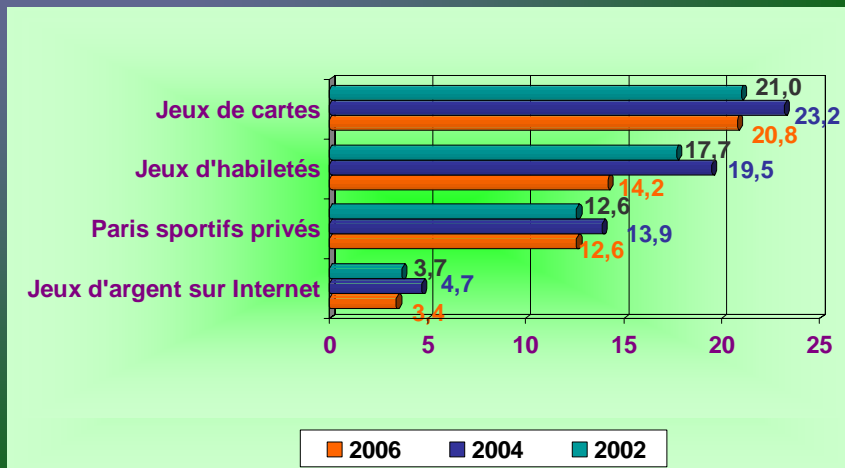
Source : Chevalier et al., 2004

Participation des élèves du secondaire selon le jeu – jeux étatisés (%), Québec



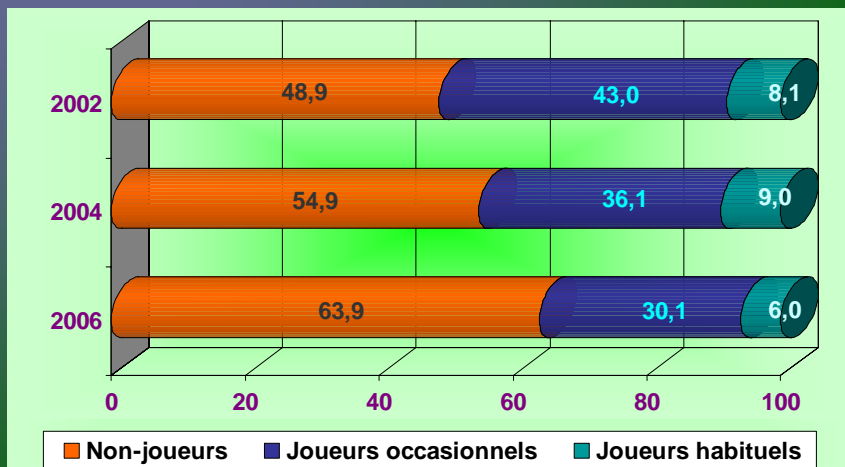
Source : Martin et al., 2004

Participation des élèves du secondaire selon le jeu – jeux privés (%), Québec



Source : Martin et al., 2004

Niveau de participation des élèves du secondaire aux jeux d'argent (%), Québec



Source : Martin et al., 2004

Autres sous-groupes

- ♠ Communautés culturelles
- ♠ Cris
- ♠ Inuits
- ♠ Autres groupes autochtones



Motifs pour jouer

1. *Gagner de l'argent*
2. *Mécanisme financier*
3. *Moyen de socialisation*
4. *Expérimenter des émotions*
5. *Jouer à des fins caritatives*
6. *Essayer ou expérimenter*
7. *Divertissement, occupation, passe-temps*
8. *Développer ou utiliser des habiletés*
9. *Consommer*
10. *Esthétisme*
11. *Expérience religieuse ou spirituelle*




Source : Chevalier et al., 2002

Poker

- ♠ **Légalité**
- ♠ **2002-2003**
- ♠ **Pas de données québécoises complètes**
- ♠ **Participation des adultes ontariens = 21 %**
- ♠ **Deux familles**
 - ♠ **Contre la maison (casino)**
 - ♠ **Contre les autres joueurs**
 - ♠ **Parties «ludiques»**
 - ♠ **Parties «sérieuses»**
 - ♠ **Tournois**
- ♠ **Le cas de l'Internet**
- ♠ **La situation autochtone**

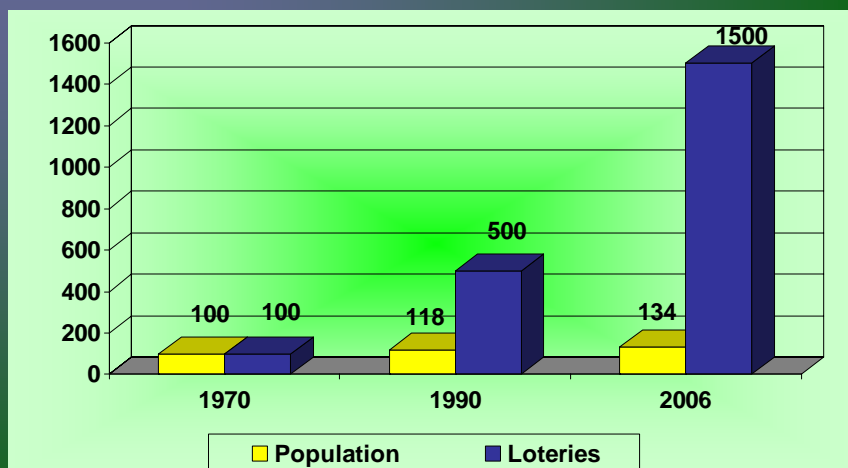


	1970	1990	2006
Loterie traditionnelle ou sur terminal	3 loteries 156 tirages / an	7 loteries 782 tirages / an	11 loteries 2185 tirages / an
Loterie quotidienne	0	1	5 
Extra	Non	Oui	Oui
Loterie sportive	0	1 loterie 365 jours / an	3 loteries 1095 jours / an
Loterie télévisée	0	1 loterie max. = 52 tirages	2 loteries max. = 208 tirages
Loterie instantanée	0	Env. 8 produits /an	Env. 50 produits/an 30 disp. simult.
Loterie multimédia	0	0	3

	1970	1990	2006
Bingo	0	0	730 parties/an
Appareils de loterie vidéo	0	0	13 513 ALV 3 122 sites
Casino	0	0	3 casinos 5 800 machines à sous 220 tables
Hippodrome	5	4	4
Salons de paris	0	0	18
Salons de jeux	0	0	4 [prévus]

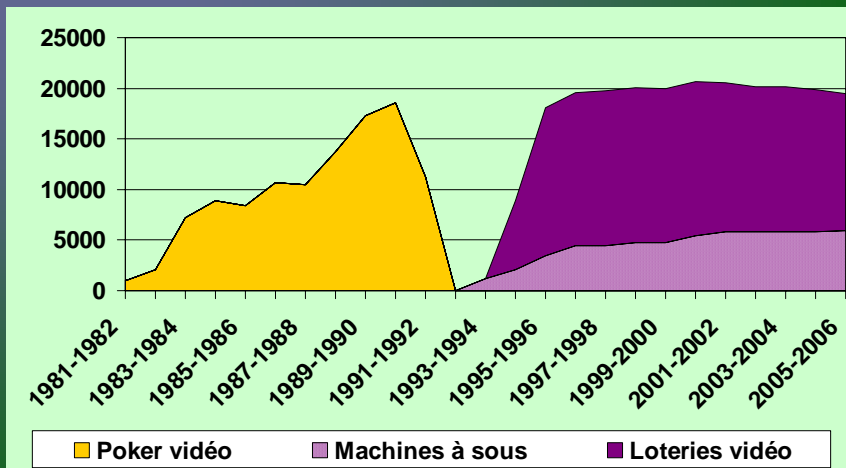


Évolution relative de l'offre de jeu (tirages de loterie) et de la population – Québec, 1970 à 2006



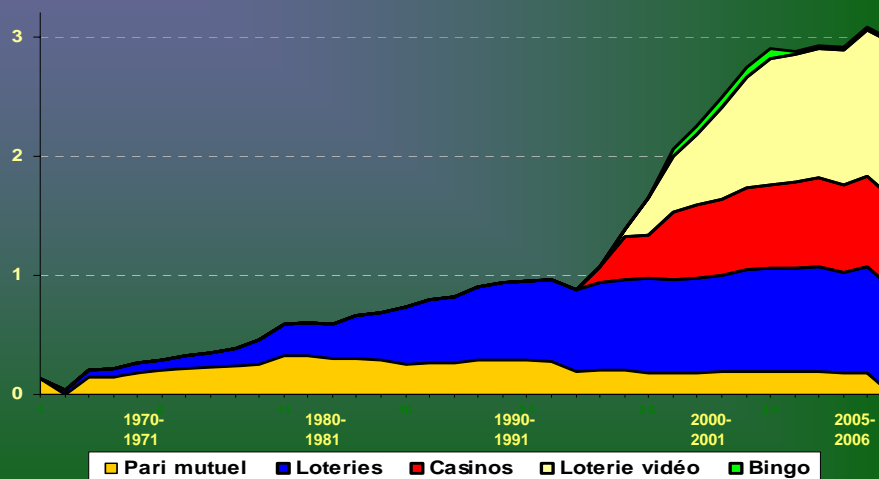
Sources : Loto-Québec, www.loto-quebec.com.

Appareils électroniques de jeux légalement en service



Source : Chevalier et Papineau, 2007

Dépenses de jeu selon l'année (en milliard \$) - Québec



Source : Chevalier et Papineau, 2007



Facteurs de risque

- ♠ Accessibilité
 - ♠ Géographique
 - ♠ Temporelle
 - ♠ Économique
 - ♠ Symbolique
 - ♠ Légale

- ♠ Dangereusité
 - ♠ Intrinsèque
 - ♠ Extrinsèque



Approches d'intervention

- ♠ Pas de politique des jeux d'argent
- ♠ Plan d'action (à être évalué sous peu)
- ♠ Contre marketing
 - ♠ Groupe de pression
 - ♠ Avis de santé publique
- ♠ Éducation à la santé
 - ♠ Campagnes nationales
 - ♠ Dans les écoles
 - ♠ Initiatives régionales
 - ♠ Dans les casinos
 - ♠ Sur Internet



Approches d'intervention

- ♠ Approches communautaires
 - ♠ Démarche régionalisée
 - ♠ Jeu : aide et référence
- ♠ Traitement
 - ♠ Auto-guérison
 - ♠ Traitement en interne
 - ♠ Traitement en externe
 - ♠ Groupe d'aide



scheval2@santepub-mtl.qc.ca



photographie Denis Tremblay, 1998