



© Connie Tunick - Queen

Les politiques publiques et les jeux d'argent

Serge Chevalier



1 792 M

2006

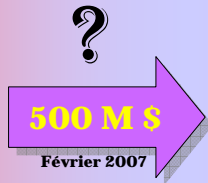
Finances Québec

31 % provenant de personnes avec un problème de jeu

Québec

3,2 % du budget

Cette présentation a été effectuée le 27 octobre 2006, au cours du Symposium "Les politiques publiques favorables à la santé : lorsque connaissances, politiques et valeurs sont en jeu" dans le cadre des Journées annuelles de santé publique (JASP) 2006. L'ensemble des présentations est disponible sur le site Web des JASP, à l'adresse <http://www.inspq.qc.ca/jasp>.

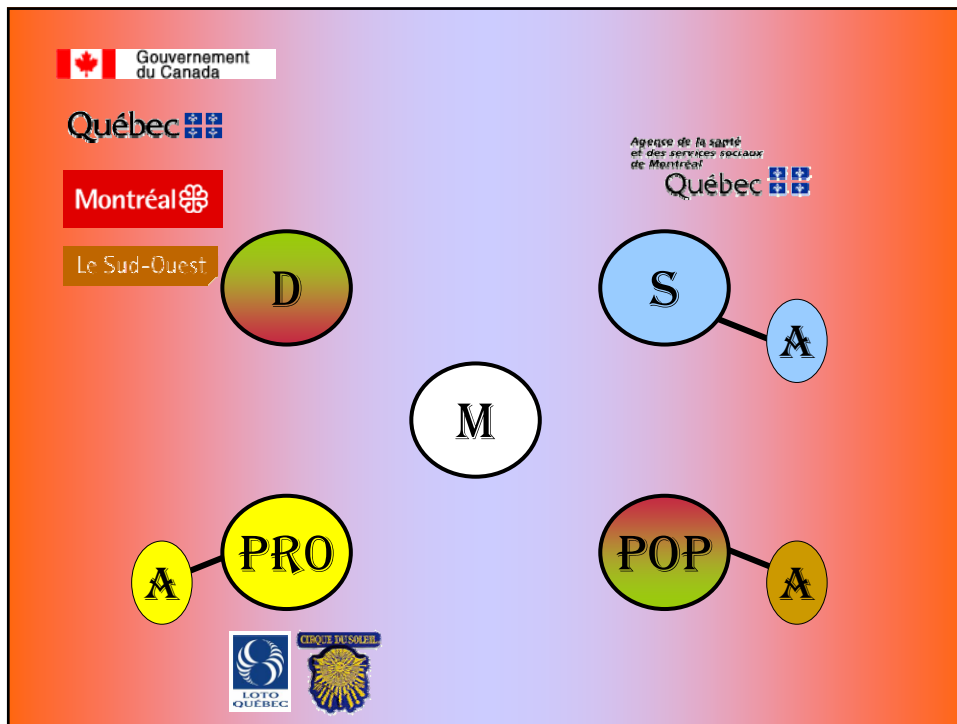


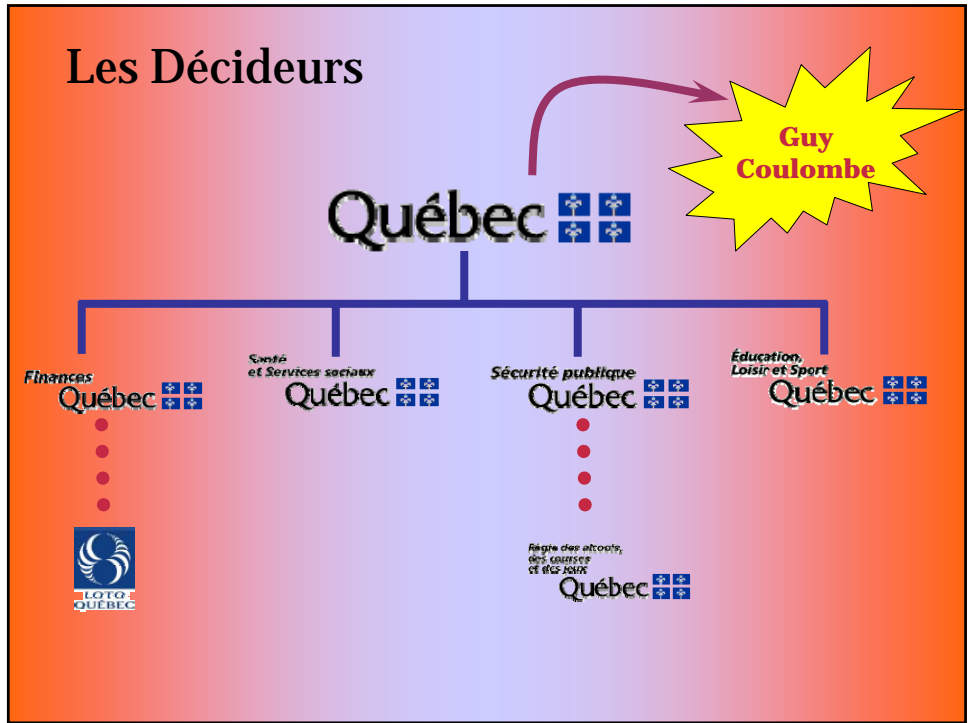
Recours collectif

Les Promoteurs



Plan de développement 2004-2007





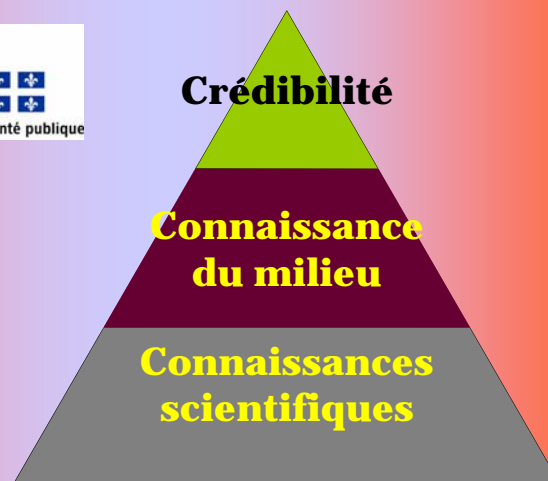
Environ 300 «articles»
dont 20 éditoriaux
DSP = 120 à 150 interventions

Les médias

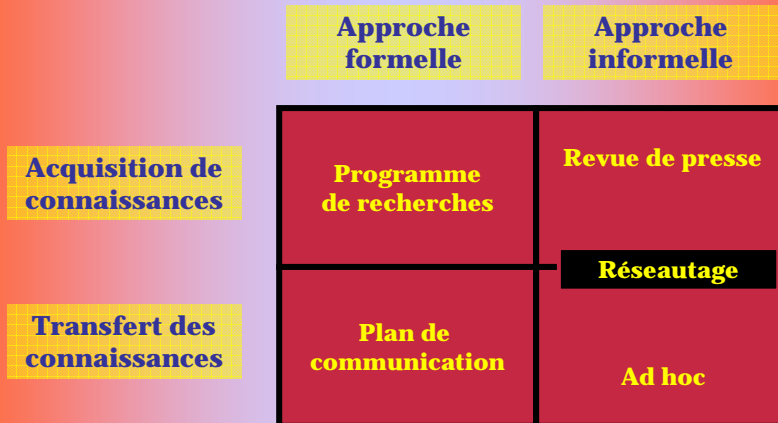
- **Table déjà dressée**
- «If it bleeds, it leeds»
 - **Gros \$**
 - «Glamour» des jeux de casino
 - **Crime organisé**
 - **Misère humaine**
 - **Situation conflictuelle (tenants & opposants)**
 - **PLQ – Jean Charest – Philippe Couillard – Monique Jérôme-Forget – Michel Audet**

Temps 1

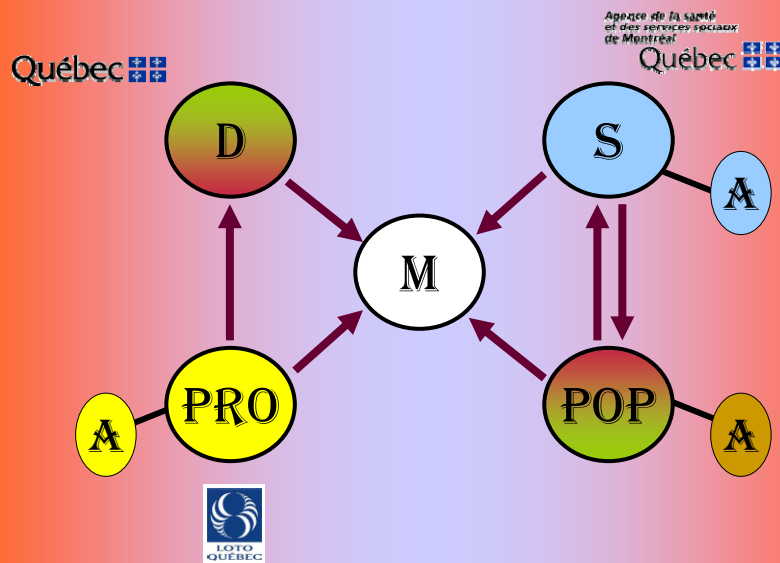
Le complexe scientifico-sanitaire



La DSP de Montréal



La structure d'influence ou le flux d'information



Dans un contexte politisé
De santé publique antagonique
Où les enjeux économiques sont importants
Il n'y a pas de chemin tracé

MAIS

- o Soutien au plus haut niveau
- o Équipe
- o Inclure les communications
- o Connaître la problématique
- o Connaître l'adversaire
- o Développer des alliances



© Connie Tunick - Queen



© Connie Tunick - Queen

scheval2@santepub-mtl.qc.ca

Formes de communication utilisées

- Avis de santé publique
- Rapport, résumé
- Communications internes
- Articles scientifiques
- Articles de vulgarisation
- Site Internet
- Communiqués et conférences de presse
- Lettre ouverte aux médias
- Colloque, forum, assemblée publique

Public ciblés par les communications

- Réseau de la santé
 - Traitement
 - Prévention
 - Dépistage
- Population (comm. cult.)
- Réseau communautaire
- Industrie du jeu
- Classe politique
- Médias (associatifs)
- Joueurs / ex-joueurs
- Milieu de la recherche

Réseautage

- Autres chercheurs
- Milieu du traitement
- Milieu de la prévention
- Milieu syndical
- Associations professionnelles
- Étudiants universitaires
- Milieu communautaire
- Communautés culturelles
- Activistes
- Joueurs et ex-joueurs
- Thérapeutes
- Groupe de discussion sur Internet